



Intelligence collective

Une formation se déclinant sur deux journées

Mise à jour : janvier 2023

Méthode et moyens pédagogiques

Intelligence collective

Durée de l'action de formation 2 jours - 14 heures ou 4 jours - 28h	Public et prérequis Tous publics Groupe de 6 à 12 personnes Aucun prérequis nécessaire	Modalités et délais d'accès En présentiel ou en classe à distance Pour les délais, merci de nous communiquer vos dates	Suivi et évaluation Feuilles de présence Mises en situation en cours de formation QCM Feuilles d'évaluation à chaud et à froid
--	--	---	---

Objectifs

- Concevoir un dispositif de réflexion participative et déployer les méthodes agiles
 - Développer une vision et donner du sens pour renforcer la cohésion d'équipe
 - Développer des manières de travailler collaboratives
- Bâtir un plan d'action d'évolution dynamique pour soi et ses équipes :
 - Construire la vision partagée
 - Formaliser collectivement des fiches actions
 - Prioriser les activités
 - Animer une réunion de coordination
 - Mobiliser et engager
- Animer par des méthodes d'intelligence collective en :
 - S'appropriant les méthodes d'animation créative et les méthodes de facilitation

Moyens pédagogiques

- Pédagogie inspirée du changement pour accompagner la transformation personnelle
- Animation inspirée de l'improvisation théâtrale
- Exposés théoriques suivis d'exercices d'appropriation ludiques - étude de cas, débats, mises en situation,...
- Jeux de rôles construits à partir de situations vécues par les participants
- Exercices d'intelligence collective

Tarifs intra

A partir de 1250€ HT par jour

Les frais de déplacement, d'hébergement et de repas sont facturés au réel et respecteront les grilles tarifaires fixées par le SYNTEC

Intelligence collective

Le programme pour deux journées

Journée 1

Ouverture

- Présentation du programme
- Les attentes de chacun
- Warming Up

Définition de l'intelligence collective

- Qu'est-ce que l'intelligence collective
- Essais de définition
- Positionnement de chacun par rapport à la problématique

Mettre en place les bases de la coopération dans l'équipe

- Susciter l'engagement
- Principe de l'actionnement
- Jeu de rôle : « le syndic » avec auto-évaluation des participants sur les acquis en terme de coordination, d'intelligence collective et introduction à la sociodynamique « théorie des alliés »

La coordination des actions

- L'importance de bien se coordonner : le « Désert de Simpson » ou comment faire travailler un groupe de personnes selon les principes de l'intelligence collective
- Principes de coordination : attention à prendre en compte la loi de BROOKS
- Coordonnons nos activités : le « jeu de la matrice »

Conclusion

- Tour de table
- Questions/réponses

Journée 2

Ouverture

- Présentation du programme
- Les attentes de chacun
- Warming Up

Programmer un dispositif participatif dans l'organisation

- De l'architecture au design
- Cas pratique en « forum ouvert » (apprentissage de cette méthodologie particulière) et initiation aux principes du « design thinking »

Cadrer et recadrer un groupe de travail

- Poser un cadre
- S'inscrire en facilitation et animer les réunions flash
- Méthodologie du REX, compréhension de l'importance du Retour d'Expériences en intelligence collective

Les outils de l'intelligence collective

- Se présenter et briser la glace
- Fixer des objectifs
- Organiser les feedbacks
- Partager et faire émerger des idées
- Se projeter
- Aboutir un consensus
- S'inscrire dans la résolution de problème

Conclusion

- Tour de table
- Evaluation